



STUDIJU PROGRAMMA

Programmas nosaukums:

Biznesa informātika

Business Informatics

Wirtschaftsinformatik

Studiju līmenis:

maģistra akadēmiskās studijas

Izglītības klasifikācijas kods:

45526

Iepriekšējā izglītība:

Bakalaura akadēmiskais grāds inženierzinātnēs vai dabaszinātnēs, vai sociālās zinātnēs (ekonomikā, vadībzinātnē) vai bakalaura profesionālais grāds nosauktajām zinātnes nozarēm atbilstošās jomās vai tiem pielīdzināma izglītība

Studiju apjoms:

80 kredītpunkti

Īstenošanas forma:

pilna un nepilna laika studijas

Nominālais studiju ilgums:

2 gadi pilna laika un 2,5 gadi nepilna laika studijām

Iegūstamais grāds:

Inženierzinātņu maģistra grāds biznesa informātikā

Programmas licencēšana/akreditācija:

lic.Nr.

Programmas direktore:

Dr.sc.ing., profesore Mārīte Kirikova

Studiju programmas šifrs **DMB0**
Uzņemšana sākot ar 2010./2011.m.g.

A. OBLIGĀTĀ DAĻA

42 KP

- | | |
|--|------|
| 1. Biznesa procesu vadība un inženierija
Business Process Management and Engineering | 4 KP |
| 2. e-Biznesa risinājumi
e-Business Solutions | 4 KP |
| 3. Portfeļvadības tehnoloģijas
Portfolio Management Technologies | 4 KP |
| 4. Servisu zinātne, vadība un inženierija
Service Science, Management and Engineering | 4 KP |
| 5. Modernās datu tehnoloģijas
Advanced Data Technologies | 4 KP |
| 6. Biznesa analītika
Business Analytics | 4 KP |
| 7. Kvalitātes, riska un drošības tehnoloģijas
Quality, Risk and Security Technologies | 4 KP |
| 8. Sistēmu teorija
Systems Theory | 4 KP |
| 9. Zināšanu vadības sistēmas
Knowledge Management Systems | 4 KP |
| 10. Uzņēmumarchitektūra un prasību inženierija
Enterprise Architecture and Requirements Engineering | 4 KP |
| 11. Zinātnisko pētījumu metodes biznesa informātikā
Research Methods for Business Informatics | 2 KP |

B.OBLIGĀTĀ IZVĒLES DAĻA

14 KP

B.1. Specializējošie kursi

10 KP

Tīklošana/Networking

2 KP

B.1.1. Mobilā, režģiskā un aptverošā tīklošana
Mobile, Grid, and Ambient Networking

2 KP

B.1.2. Datu glabāšanas tīklošana
Storage Networking

2 KP

B.1.3. Tīklošanas tehnoloģijas izglītībā
Networking Technologies in Education

2 KP

<i>Īpaši programmatūras lietojumi/Specific software applications</i>	4 KP
B.1.4. Mākslīgais intelekts biznesā Artificial Intelligence in Business	4 KP
B.1.5. Klientu attiecību pārvaldības un sociālo tīklu tehnoloģijas Customer Relationship Management and Social Network Technologies	4 KP
B.1.6. Programmatūras lietojumi izglītībā Software Applications in Education	4 KP
<i>Uzņēmumu informācijas sistēmas/Enterprise Information Systems</i>	4 KP
B.1.7. Informācijas tehnoloģija un stratēģija Information Technology and Strategy	4KP
B.1.8. Uzņēmumu informācijas tehnoloģijas arhitektūra, lietojumi un integrācija Enterprise Information Technology Architecture, Applications, and Integration	4KP
B.1.9. e-Pakalpojumi izglītībā un zinātnē e-Services in Education and Science	4 KP
B.2. Humanitārie un sociālie, pedagogijas vai ekonomikas un vadības priekšmeti	4 KP
B.2.1. Komerccdarbības likumdošana Business Law	4KP
B.2.2. Biznesa ētika Business Ethics	4 KP
B.2.3. Uzņēmējdarbība Entrepreneurship	4 KP
B.2.5. Saskarsmes prasmes uzņēmējdarbībā Business Communication Skills	4 KP
B.2.4. Pedagoģiskā procesa pamati Basics of Pedagogical Process	4 KP
C. BRĪVĀS IZVĒLES DAĻA	4 KP
D. MAĢISTRA DARBS	20 KP
KOPĀ	80 KP

Programma akceptēta DITF Domes sēdē 2009. gada 7. decembrī, prot. Nr. 517

Priekšsēdētājs

J. Grundspenķis

Programma izskatīta Datorikas nozares studiju programmu komisijā 2009. gada 4. decembrī, prot. Nr. 9

Priekšsēdētājs

J. Grundspenķis